



Université
Sorbonne
Paris Nord

MASTER

SCIENCES DE L'ÉDUCATION

PARCOURS **Sciences du jeu**

FORMATION
INITIALE

Étudier
à **USPN**

#USPN

llshs.univ-paris13.fr

UNIVERSITÉ SORBONNE PARIS NORD MEMBRE

CAMPUS
CONDORCET
PARIS-ABERDEE

A²PC
Alliance Sorbonne
Paris Cité

UFR **LLSHS**

Lettres, Langues,
Sciences Humaines
et des Sociétés

Schéma de formation

L1

Licence 1 Sciences humaines et sociales

L2

TRONC COMMUN

Découverte des différents champs de l'intervention scolaire, culturelle et sociale

L3

parcours
Loisir - Jeu - Education (LJE)

parcours
Insertion et l'Intervention Sociale sur les
Territoires (IIST)

POURSUITE D'ÉTUDES EN MASTERS

parcours
Sciences du jeu (SDJ)

parcours
Métiers de la petite enfance (MPE)

parcours
Insertion et intervention
sociale dans les territoires
(IIST)

POURSUITE D'ÉTUDES EN DOCTORAT OU DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Le Master Sciences du jeu (SDJ) est un parcours du Master Sciences de l'Éducation (SED) qui propose une formation orientée vers les thématiques du jeu, du jouet, du multimédia et du loisir. Il articule des enseignements théoriques et des travaux pratiques relatifs au jeu, aux produits culturels destinés aux enfants, aux loisirs en particulier dans leur relation à l'éducation. Il se prépare en deux ans, ou en un an si on satisfait aux conditions requises. La première année dite de M1 articule le tronc commun du master SED avec des séminaires et un travail d'investigation sur les thématiques propres au parcours. La deuxième année ou M2 est constituée d'enseignements spécifiques à ces thématiques.

OBJECTIFS

L'objectif du parcours SDJ du Master SED est d'apporter une formation généraliste sur le jeu comprenant à la fois des éléments théoriques généraux (analyse des spécificités du jeu), des approfondissements sur les principaux domaines (éducation et formation, loisir, institutions de l'enfance, multimédia, etc.) et des activités pratiques telles que la création de jeux. Les différents domaines explorés (le jouet, les jeux, le loisir, la formation d'adultes, le multimédia, la littérature de jeunesse) ne le sont pas de façon exhaustive, mais doivent permettre à la fois de particulariser le discours général sur le jeu et d'acquérir des connaissances et compétences spécifiques. Celles-ci sont approfondies à travers la trajectoire individuelle qu'emprunte chaque étudiant en relation avec ses acquis passés, son stage et le mémoire qu'il doit réaliser.

Le Master SDJ ne propose pas une formation académique sur le jeu liée à une discipline, mais une approche plurielle destinée à disposer des outils nécessaires à un exercice professionnel. L'accent est mis sur les sciences sociales comme outils principaux d'intelligibilité, avec une orientation ancrée dans les sciences de l'éducation à travers la prise en compte des interventions éducatives et de la dimension sociale du jeu.



COMPÉTENCES VISÉES

Les compétences visées concernent des tâches de formation, de direction, d'expertise, d'animation, de conception, de recherche et d'étude, d'innovation sociale, dans les secteurs professionnels liés au jeu, jouet, loisir ludique suivants : ludothèque, loisir, formation des adultes, parcs de loisir et aires de jeu, littérature de jeunesse, industrie du jouet et du jeu, distribution du jouet, multimédia, presse spécialisée, éducation.

POURSUITE D'ÉTUDES

L'option recherche est destinée à des étudiants désirant poursuivre en Doctorat ou visant une activité centrée sur la recherche.

INSERTION PROFESSIONNELLE (MÉTIERS VISÉS)

Le Master SDJ ne donne pas une compétence professionnelle identique pour tous, mais est conçu comme une spécialisation qui vient s'ajouter à un profil antérieur. Il n'y a donc pas de débouchés adéquats à tous les étudiants. Ils dépendent du profil complet de ceux-ci. Les compétences visées concernent des tâches de formation, de direction, d'expertise, d'animation, de conception, de recherche et d'étude, d'innovation sociale, dans les secteurs professionnels liés au jeu, jouet, loisir ludique suivants : ludothèque, loisir, formation des adultes, parcs de loisir et aires de jeu, littérature de jeunesse, industrie du jouet et du jeu, distribution du jouet, multimédia, presse spécialisée, éducation.

L'option recherche du master SDJ peut permettre de poser sa candidature à un doctorat.

ORGANISATION

Le M1SDJ s'appuie sur une partie de tronc commun à tous les parcours du Master SED qui concerne les théories sociales et les méthodologies d'enquête. Il permet une entrée progressive, sur la thématique sciences du jeu en proposant à chaque semestre deux séminaires fléchés : « Introduction aux sciences du jeu » et « Petite enfance : accueil et éducation en France » au semestre 1 et « Histoire et sociologie de l'enfance » et « Pratiques et cultures ludiques contemporaines » au semestre 2. Un atelier de suivi de la note d'investigation est aussi spécifiquement orienté vers la thématique sciences du jeu.

L'année de M2 SDJ est spécifique au parcours SDJ. Elle se compose de 10 UE orientées vers des contenus propres, complétées par 2 UE pour la mise en œuvre d'une recherche collective et 2 UE consacrées au projet professionnel, à l'encadrement du stage et au suivi du mémoire professionnel. La formation est complétée par un stage facultatif en M1 et obligatoire en M2 (2 mois minimum)

L'option recherche du master SDJ suppose la rédaction d'un mémoire de recherche.

ADMISSION

Le parcours SDJ s'adresse tout autant à des étudiants qui souhaitent se spécialiser dans ce domaine qu'à des professionnels qui souhaitent compléter leur expérience par une formation sur le jeu, le jouet en lien avec l'éducation et le loisir.

● Master 1

L'accès au M1 est ouvert aux candidat.e.s qui sont titulaires d'une Licence – en sciences humaines et sociales plus spécifiquement - ou d'un diplôme professionnel (niveau 3) en lien avec l'éducation et qui peuvent présenter un projet professionnel argumenté en lien avec un des domaines du parcours SDJ.

● Master 2

L'accès peut aussi se faire directement en M2 pour les détenteurs d'un M1 d'une autre mention ou d'une autre spécialité. Les candidat.e.s doivent être porteurs d'un projet professionnel crédible et compatible avec les objectifs du parcours SDJ. Les candidat.e.s au parcours recherche doivent présenter un projet de recherche.

En **M1 et en M2**, l'entrée est aussi possible à travers la procédure de Validation des Acquis de l'Expérience (VAE), avec un diplôme d'un niveau inférieur complété par une expérience professionnelle (3 ans minimum) en lien avec les domaines du Master SDJ.



Master 1^{ère} année



SEMESTRE 1

- UE 1** Questions théoriques (8 ECTS)
- UE 2** Méthodologie et démarche de recherche (8 ECTS)
- UE 3** Ateliers d'orientation et suivi du journal d'investigation (6 ECTS)
- UE 4** Séminaires thématiques (8 ECTS)
 - EC 3 Introduction aux sciences du jeu (4 ECTS)
 - EC 4 Petite enfance et éducation (4 ECTS)

SEMESTRE 2

- UE 5** Séminaires de spécialité (8 ECTS)
 - EC 3 Histoire et sociologie de l'enfance (4 ECTS)
 - EC 4 Pratiques et cultures ludiques contemporaines (4 ECTS)
- UE 6** Ressources et méthodologies professionnelles (6 ECTS)
- UE 7** Outils : Langues et ouverture (6 ECTS)
- UE 8** Suivi de stage, de note d'investigation, Soutenance (10 ECTS)



Master 2^{ème} année

SEMESTRE 3

- UE 1** Théories du jeu (3 ECTS)
- UE 2** Recherche collective 1 (6 ECTS)
- UE 3** Mondes du jeu : sociologie des publics et des professionnels (3 ECTS)
- UE 4** GameLab1 : conception de jeux (3 ECTS)
- UE 5** Jeu sérieux de formation (3 ECTS)
- UE 6** Analyse et théorie du jeu vidéo (3 ECTS)
- UE 7** Projet professionnel et suivi du mémoire (9 ECTS)

SEMESTRE 4

- UE 8** Jeu et communication (3 ECTS)
- UE 9** Recherche collective 2 (6 ECTS)
- UE 10** GameLab2 : conception de jeux (3 ECTS)
- UE 11** Littérature de jeunesse (3 ECTS)
- UE 12** Loisir, jeu et institutions de l'enfance (3 ECTS)
- UE 13** Objets ludiques et cultures de l'enfance (3 ECTS)
- UE 14** Suivi et rédaction du mémoire (9 ECTS)

CONDITIONS D'ADMISSION

Les candidatures en M1 et M2 doivent se faire entre le 1er juin et le 15 septembre 2021 sur l'application E-candidat par les accès spécifiques à ce parcours SDJ. Attention, comme pour tous les masters, le nombre de places est limité et les candidatures seront examinées au fur et à mesure de leur dépôt complet sur la plate-forme.

Pour toute procédure de VAE, le dossier complet doit arriver aux services de la formation continue avant le 15 juillet.

informations
inscriptions

Bureau A 212 / 01 49 40 38 04
scolarite.llshs@univ-paris13.fr

POUR PLUS D'INFORMATIONS

Candidatures, inscriptions ... : llshs.univ-paris13.fr/candidature-inscriptions

Vie étudiante, frais d'inscription, ... : www.univ-paris13.fr

CONTACTS ET ACCÈS

Responsable de la formation :

Gilles Brougère (brougere@univ-paris13.fr)

Secrétariat pédagogique

Bureau A214 / 01 49 40 39 90 / master-sciences-education.llshs@univ-paris13.fr

Orientation - Insertion professionnelle :

VOIE (Valorisation, Orientation et Insertion professionnelle de l'Étudiant)

Campus de Villetaneuse (Entrée ouest, sous les amphis 5, 6, 7) : 01 49 40 40 11

Campus de Bobigny (Bât. de l'Illustration, RDC, salle 18) : 01 48 38 88 38

www.univ-paris13.fr/orientation

Formation continue (FC) – Validation des acquis (VA) : CeDIP

(Centre du Développement et de l'Ingénierie de la Professionnalisation)

www.univ-paris13.fr/clarifier-son-projet-etre-accompagne

Bureau A103 RdC Bâtiment Lettres et Communication – Campus de Villetaneuse

01 49 40 37 64 - acc-cfc@univ-paris13.fr (FC - A) / 01 49 40 37 04 - svap-cfc@univ-paris13.fr (VA)

UFR des Lettres, Langues, Sciences Humaines et des Sociétés

VENIR à USPN : CAMPUS DE VILLETANEUSE

99, av. Jean-Baptiste Clément - 93430 Villetaneuse

Voiture, à partir de Paris :

Porte de la Chapelle > Autoroute A1 direction Lille Puis Sortie N°2 (Saint-Denis - Stade de France), puis direction Villetaneuse Université

Coordonnées GPS - Latitude : 48.9561507 - Longitude : 2.3412625999999364

Transports en commun :

Depuis Paris : Train ligne H – Toutes les lignes départ Gare du Nord directions Persant Beaumont, ou Valmondois, ou Montsoult-Maffliers, ou Pontoise – arrêt Epinay Villetaneuse.

Depuis la gare d'Epinay Villetaneuse : prendre soit le T11 direction le Bourget, arrêt Villetaneuse-Université, soit le Bus 361 direction Gare de Pierrefitte – Stains RER, arrêt Université Paris 13.

Depuis Saint-Denis Porte de Paris (Métro 13) : prendre le T8, terminus Villetaneuse Université.