

UNIVERSITÉ
SORBONNE
PARIS NORD

Master Sciences du jeu

mention SCIENCES DE L'ÉDUCATION ET DE LA FORMATION

► FORMATION INITIALE

WWW.UNIV-SPN.FR



UFR LLSHS

Lettres, Langues, Sciences Humaines et des Sociétés



SCHEMA DE FORMATION

Licence 1 (L1)

Licence 1 Sciences humaines et sociales

Licence 2 (L2)

TRONC COMMUN

Découverte des différents champs de l'intervention scolaire, culturelle et sociale

Licence 3 (L3)

PARCOURS IIST

Insertion et Intervention Sociale sur les Territoires

PARCOURS ACE

Analyse et Conception de dispositifs éducatifs

POURSUITE D'ÉTUDES EN MASTERS

MASTER 1 (M1) - MASTER 2 (M2)

PARCOURS IIST

Insertion et Intervention Sociale sur les Territoires

PARCOURS MPE

Métiers de la petite enfance

PARCOURS SDJ

Sciences du jeu

POURSUITE D'ÉTUDES EN DOCTORAT
OU DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS



OBJECTIFS

L'objectif du parcours SDJ du Master SEF est d'apporter aux étudiants une formation généraliste sur le jeu comprenant à la fois des éléments théoriques généraux (analyse des spécificités du jeu), des approfondissements sur les principaux domaines (éducation et formation par le jeu et les loisirs, institutions de l'enfance, secteur professionnel, etc.) et des activités pratiques telles que la conception. Les différents domaines explorés (les jouets, les jeux de société, le jeu vidéo, les institutions de loisirs, la formation d'adultes, la littérature de jeunesse) ne le sont pas de façon exhaustive, mais doivent permettre à la fois de particulariser le discours général sur le jeu et d'acquérir des connaissances et compétences spécifiques. Celles-ci sont approfondies à travers la trajectoire individuelle qu'emprunte chaque étudiant en relation avec ses acquis passés, ses stages et le mémoire qu'il doit réaliser.

Le Master SDJ ne propose pas une formation académique sur le jeu liée à une discipline, mais une approche plurielle destinée à disposer des outils nécessaires à un exercice professionnel. Les disciplines sont proposées en fonction de leur intérêt dans les différents domaines professionnels visés. L'accent est mis sur les sciences sociales comme outil principal d'intelligibilité, avec une orientation ancrée dans les sciences de l'éducation à travers la prise en compte des interventions éducatives et de la dimension sociale du jeu.

Le Master Sciences du jeu (SDJ) est un parcours du Master Sciences de l'Éducation et de la Formation (SEF). Il propose une formation orientée vers la thématique du jeu. Il articule des enseignements théoriques et des travaux pratiques relatifs aux pratiques ludiques, aux produits culturels destinés aux enfants et aux adultes et plus largement aux loisirs dans leur relation à l'éducation. Il se prépare en deux ans, ou en un an si on satisfait aux conditions requises. La première année dite de M1 articule le tronc commun du master SEF avec des séminaires et un travail d'investigation sur les thématiques sur le jeu propres au parcours. La deuxième année du M2 est constituée d'enseignements spécifiques sur ces thématiques.



COMPÉTENCES VISÉES

Les compétences visées concernent des tâches de formation, de direction, d'expertise, d'animation, de conception, de recherche et d'étude, d'innovation sociale, dans les secteurs professionnels liés au jeu : ludothèque, accueils de loisirs, formation des adultes, parcs de loisir et aires de jeu, littérature de jeunesse, édition du jeu de société, distribution/conception du jeu/jouet, multimédia, presse spécialisée, éducation.

POURSUITE D'ÉTUDES / INSERTION PROFESSIONNELLE (MÉTIERS VISÉS)

Le master SDJ est une formation à finalité professionnelle et ne vise pas à une poursuite d'études à l'exception de l'option recherche qui permet de poser sa candidature à un doctorat sous réserve de compétences scientifiques avérées, notamment à travers la réalisation d'un mémoire recherche en master.

À l'issue de la formation, les étudiants s'orientent principalement vers trois secteurs d'activité : les structures et organismes socioculturels dédiés à l'animation et à la médiation par le jeu (tels que les ludothèques, médiathèques, cafés-jeux ou encore l'évènementiel), le domaine de la conception et de l'édition (notamment dans les jeux de société, escape games et jouets), ainsi que la formation des adultes (incluant les jeux sérieux, la gamification et la conception de dispositifs éducatifs).

ORGANISATION DE LA FORMATION

► **Le M1 SDJ** s'appuie pour partie sur le tronc commun à tous les parcours du Master SEF qui concerne les théories sociales et les méthodologies d'enquête. Il permet une entrée progressive sur les thématiques relatives aux sciences du jeu, en offrant à chaque semestre deux séminaires fléchés : « Introduction aux sciences du jeu » et « Métiers du jeu » au semestre 1, et « Jeu, loisir et éducation » et « Culture et pratiques ludiques » au semestre 2. Un atelier de suivi de mémoire est plus particulièrement orienté vers la thématique sciences du jeu.

Le M1 s'organise sur 301 heures d'enseignement effectives sur 10 mois auxquelles s'ajoutent les temps de stage et de travail personnel. Elle est organisée en deux périodes de 11 semaines séparées par une période de stage en milieu d'année.

► **L'année de M2 SDJ** est spécifique au parcours SDJ. Elle se compose de 14 UE orientées vers des contenus propres et complétées par 2 UE pour la mise en œuvre d'une recherche collective, 2 UE de projet tutoré pour le développement d'un projet de conception (jeu ou animation), et 2 UE consacrées au projet professionnel, à l'encadrement du stage et au suivi du mémoire. L'année de M2 SDJ propose aussi une option recherche qui suppose la réalisation d'un mémoire recherche dans la perspective d'un doctorat.

Le M2 s'organise sur 320 heures d'enseignements effectives sur 10 mois auxquelles s'ajoutent les temps de stage et de travail personnel. L'année de M2 est organisée en deux périodes de 13 semaines.

► **En M1 comme en M2**, les enseignements sont regroupés sur des journées entières. Le stage peut se dérouler en parallèle des enseignements sur l'année ou sur les périodes de congés universitaires.



PROGRAMME

SEMESTRE 1

Connaissances théoriques en SEF

(12 ECTS)

- ▶ penser le social
- ▶ penser l'apprentissage
- ▶ penser le sujet et le corps

Séminaire ouverture SDJ (8 ECTS)

- ▶ Introduction aux Sciences du jeu
- ▶ Métiers du jeu

Méthodologie recherche (9 ECTS)

- ▶ Méthodologie de l'observation
- ▶ Méthodologie de l'entretien
- ▶ Méthodologie quantitative

Atelier d'orientation et suivi de mémoire SDJ (4 ECTS)

SEMESTRE 2

Séminaires approfondissement SDJ

(8 ECTS)

- ▶ Jeu, loisir, éducation
- ▶ Culture et pratiques ludiques

Méthodologie professionnelle (9 ECTS)

- ▶ Observation et entretien en situation professionnelle
- ▶ Analyse de situations collectives
- ▶ Méthodologies quantitatives

Atelier de suivi de stage et mémoire (10 ECTS)

Langue étrangère (3 ECTS)

UE libre (3 ECTS)



SEMESTRE 3

Théories du jeu (4 ECTS)

Monde du jeu et des loisirs (4 ECTS)

Jeux sérieux et formation (4 ECTS)

Loisir, jeu et institutions de l'enfance (4 ECTS)

GameLab - Conception (de jeux ?) (4 ECTS)

Initiation recherche (6 ECTS)

Conférences professionnelles et suivi du mémoire OU Séminaires de recherches (4 ECTS)

SEMESTRE 4

Introduction aux études du jeu vidéo (3 ECTS)

Objets ludiques et sociologies des pratiques (3 ECTS)

Littérature de jeunesse (3 ECTS)

Analyses des pratiques ludiques (3 ECTS)

GameLab - Réalisation (de jeux ?) (6 ECTS)

Approfondissement recherche (3 ECTS)

Conférences professionnelles et suivi du mémoire OU Séminaires de recherche (9 ECTS)



CONDITIONS D'ADMISSION

► Entrée en M1

L'accès au M1 Sciences du jeu est ouvert aux candidat.e.s titulaires d'une Licence en sciences de l'éducation ou en sciences sociales, ou d'un diplôme professionnel (niveau 3) en lien avec l'éducation, ou bien un autre type de Licence sous réserve de faire valoir des expériences professionnelles ou de bénévolat dans les champs en lien avec le parcours SDJ. **Dans tous les cas**, les candidat.e.s doivent présenter un projet professionnel argumenté qui montre leur intérêt pour un des domaines du parcours SDJ.

Hors procédures spécifiques, les candidatures en M1 se font sur le site national Mon Master

► Entrée en M2

L'accès peut se faire directement en M2 SDJ pour les détenteurs d'un M1 de la mention, d'une autre mention ou d'une autre spécialité. Les candidat.e.s doivent être porteurs d'un projet professionnel crédible et compatible avec les objectifs du parcours SDJ.

Les candidat.e.s à l'option recherche doivent présenter un projet de recherche en lien avec les objets scientifiques développés dans le la thématique Jeu, loisirs et objets culturels de l'enfance du laboratoire EXPERICE ainsi que des résultats satisfaisants en M1, en particulier au mémoire réalisé.

► **L'entrée en M1 et en M2** sont aussi possibles à travers la procédure de Validation des Acquis de l'Expérience (VAE), avec un diplôme d'un niveau inférieur complété par une expérience professionnelle (3 ans minimum) en lien avec l'un des domaines du Master SDJ.

CONTACT CANDIDATURE

scolarite.llshs@univ-paris13.fr

01 49 40 38 04

llshs.univ-paris13.fr/candidature-inscriptions/candidatures-master/

MASTER SDJ



CAMPUS DE VILLETANEUSE

99, av. Jean-Baptiste Clément - 93430 Villetaneuse

► master-sciences-education.llshs@univ-paris13.fr

LLSHS.UNIV-PARIS13.FR

UNIVERSITÉ SORBONNE PARIS NORD MEMBRE :

CAMPUS
CONDORCET
PARIS - AUBERVILLIERS

A-S-PC
Alliance Sorbonne
Paris Cité

seine-saint-denis
LE DÉPARTEMENT



► | www.univ-spn.fr

@univ_spn / Université Sorbonne Paris Nord

LES POTENTIELS
RÉVÉLER